### SGOS Road Map

# STDF Project

1. 導入至中興SGOS
2. STDF2ATD, STDF2XLS, STDF2CSV (將STDF轉成客戶要的格式) ATD: RichWave要求的格式為STDF的前身, XLS: tab分隔的檔案; SG9000自己的標準datalog, CSV: 逗點分隔的文字檔案 Murata用)
3. Recovery Tool (修復Tester當機後的stdf檔)
4. 導入至北興SGOS
5. STDF2CSV (murata北興版本) STDF2XLS (北興的RichWave是給XLS格式)
6. Real-Time STDF Viewer tool: 可以線上即時開啟STDF檔案觀察測試資料的工具, 幫助ME, PE查看資料時不需結批．

# SGOS Testhead

1. 重整資料結構與資料結構物件, 使用map取代vector的物件如TestLimit, TestSpec, BinCount等, 讓程式存取資料是更易coding
2. 將尚未模組化的功能模組化 (注: 若SGOS物件導向設計此一topic先發生的話, 就不用理這個Topic了．或是不模組化轉而將程式邏輯與視窗介面分開, 將函式拆到最小以實現 GUI與ProgramLogic分離)
3. 將新的STDF Library導入並去除前人塞入得過多多於資訊, 將每次測試的datalog檔案size大幅度的減少, 可以減少檔案大小超過4G的次數．
4. 改良Engineering Mode的頁面資料呈現方式, 原先Memo的方式太浩資源又不實用．改為跟SGOS STDF一樣的方式

# SGOS STDF (中興SGOS)

1. 改良資料結構: 以map取代部分vector做成的物件
2. 將程式碼中的函式名稱, 變數名稱, 物件名稱套用現代C++的命名風格, 以創造clean code style．可以更好地閱讀source code
3. 命名風格如: 函式名稱首單字大寫, 變數名稱駝峰型命名, 物件名稱首單字大寫, 物件型態名稱全大寫, 命名中不帶\_(底線)  
   (注: SGOS Testhead在最近一次改版有套入類似的風格可參考)
4. 嘗試將程式邏輯與GUI分開 :

Program Logic

GUI

1. 將Source Code關於判斷CP or FT測試的if流程控制去除, 將CP測試才有用到的功能或函式去除．讓版本更清楚易於維護．CP歸北興版，FT歸中興版

# SGOS Default (北興 SGOS)

* + - 1. 與中興版大同小異，改良資料結構，修改變數函式命名風格．
      2. 去除判斷部分FT測試才用到的流程與函式
      3. 嘗試將函式邏輯拆開，與GUI分離
      4. 將Real-Time PAT從北興版去除，讓PAT給後端Server系統處理．

# OOAD & XE platform

1. OOAD: Object Oriented Architecture Design 物件導向架構設計
2. SGOS未來大方向想合一版本(STDF, Default, MS)勢必要朝物件導向架構設計前進．
3. 另一方面OO完成後也就達到GUI與程式邏輯分離，更可以方便將BCB轉移到XE系列．(OO設計跟使用哪種IDE 開發SGOS沒有相關性)
4. 不過轉到XE系列跟開始OO設計可能需要有時間上的戰略考量因為OO設計完後其實可以直接在XE上完成程式碼，但如果轉移XE先發生，OO完勢必要再寫一次Code，等於做了兩次工．
5. 萬一在OO完成前發生需要XE平台64bit的情況，可以考慮先使用stdf版XE平台的SGOS (由Samuel轉移的)來開發，因為64bit也有64bit需要考量開發與記憶體處理的技術問題．不一定跟OO衝突，64bit完成的技術一樣可以拿過來OO這邊加入使用．