### SGOS Road Map

# STDF Project

導入至中興SGOS

STDF2ATD, STDF2XLS, STDF2CSV (將STDF轉成客戶要的格式) ATD: RichWave要求的格式為STDF的前身, XLS: tab分隔的檔案; SG9000自己的標準datalog, CSV: 逗點分隔的文字檔案 Murata用)

Recovery Tool (修復Tester當機後的stdf檔)

導入至北興SGOS

STDF2CSV (murata北興版本) STDF2XLS (北興的RichWave是給XLS格式)

Real-Time STDF open tool: 可以線上即時開啟STDF檔案觀察測試資料的工具, 幫助ME, PE查看資料時不需結批．

# SGOS Testhead

1. 重整資料結構與資料結構物件, 使用map取代vector的物件如TestLimit, TestSpec, BinCount等, 讓程式存取資料是更易coding
2. 將尚未模組化的功能模組化 (注: 若SGOS物件導向設計此一topic先發生的話, 就不用理這個Topic了．或是不模組化轉而將程式邏輯與視窗介面分開, 將函式拆到最小以實現 GUI與ProgramLogic分離)
3. 將新的STDF Library導入並去除前人塞入得過多多於資訊, 將每次測試的datalog檔案size大幅度的減少, 可以減少檔案大小超過4G的次數．
4. 改良Engineering Mode的頁面資料呈現方式, 原先Memo的方式太浩資源又不實用．改為跟SGOS STDF一樣的方式

# SGOS STDF (中興SGOS)

1. 改良資料結構: 以map取代部分vector做成的物件
2. 將程式碼中的函式名稱, 變數名稱, 物件名稱套用現代C++的命名風格, 以創造clean code style．可以更好地閱讀source code

命名風格如: 函式名稱首單字大寫, 變數名稱駝峰型命名, 物件名稱首單字大寫, 物件型態名稱全大寫, 命名中不帶\_(底線)  
(注: SGOS Testhead在最近一次改版有套入類似的風格可參考)

1. 嘗試將程式邏輯與GUI分開 :

Program Logic

GUI